申请部门： 新游戏孵化中心 申请日期： 2020年 04月 09日 申请人：高柱

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **基础职位名称** | 客户端开发工程师 | | **二级岗位名称** | 客户端开发工程师 | **招聘人数** | | | 3 | |
| **隶属团队（组）职级** | 新游戏孵化中心 | | **直接主管** | 吴昊 | **面试人** | | | 吴昊 | |
| **需求原因** | * 新增职位编制 ☑代替离职员工：支政、张振明、张玉嵩 □ 其他： | | | | | | | | |
| **人员编制统计** | 本年度部门编制总数（含本次申请）：含 现在职人数：0 空缺人数：3 | | | | | | | | |
| **招 聘 需 求** | | | | | | | | | |
| 工作内容描述：   1. 负责客户端应用逻辑的编写，负责与策划、后端开发人员沟通，准确完成所负责模块系统的开发和维护； 2. 负责前端核心模块开发； 3. 及时解决开发过程中和线上的问题。 | | | | | | | | | |
| 任职资格描述：   1. 本科及以上学历，两年以上网页游戏或手机游戏开发经验； 2. 有大型MMO RPG开发经验者优先；   3、熟练掌握TypeScript、Javascript、LUA语言，熟悉MVC，有良好的OOP思想；  4、对程序有良好的架构能力，能独立维护项目的整体架构及开发业务逻辑，熟悉unity、layabox或者egret引擎者优先；有服务器开发经验者优先；  5、踏实上进，善于钻研技术，具备良好的编程习惯和代码规范；有较强的独立解决问题能力，富于团队精神，喜欢游戏行业。 | | | | | | | | | |
| 胜任能力素质标准：□ 高级（含以上） ☑ 中级 □ 一般（含以下）  建议薪资范围：￥20000~￥25000 建议入职时间： 2020 年 4 月 15 日 | | | | | | | | | |
| **任 职 要 求** | | | | | | | | | |
| **工作经验** | 2年以上 | **性 别** | | * ☑男/□女   / □ 不限 | | **年 龄** | | | 25（以上） |
| **专 业** | 计算机相关 | **学 历** | | 本科（以上） | | **英文/其他语言** | | | □需要 /☑ 不需要 |
| **工作权限** | □人员管理权□建议权 □预算/编制权 □考核/评价权 □解聘权 □其 他： | | | | | | | | |
| **招聘流程审批** | | | | | | | | | |
| **部门经理审批** |  | | | **部门总监审批** | | |  | | |
| **主管副总审批** |  | | | **人力资源审批** | | |  | | |
| **常务副总审批** |  | | | **总经理审批** | | |  | | |
| **招聘内部管理** | | | | | | | | | |
| **难度系数** |  | | | **紧急程度** | | | 5 | | |
| **招聘主管** |  | | | **负责招聘人** | | |  | | |